

### -DIGITALNE ZGODBE -

Zmanjševanje zgodnjega opuščanja šolanja s povečanjem akademskih dosežkov z digitalnimi aplikacijami tehnik pripovedovanja zgodb  
2022-1-TR01-KA220-SCH-000087898

Namen našega projekta je zmanjšati število učencev, ki zgodaj opustijo šolanje, in sicer tako, da učitelje strokovno podpremo pri učnih težavah učencev z uporabo digitalnih tehnik, ki temeljijo na modelu večpredstavnega učenja in tehniki pripovedovanja zgodb. S tem, ko naredimo izobraževalno okolje bolj privlačno, se učenci, ki bi zaradi tesnobe in negativnega odnosa opustili šolanje, ponovno vključijo v izobraževalno okolje.

Digitalne zgodbe učencem z učnimi težavami ponujajo nove priložnosti z metodo digitalnega pripovedovanja zgodb z večpredstavnim učnim modelom in naredijo izobraževalno okolje privlačnejše za učence z učnimi težavami.

### Projektni partnerji



University of Ljubljana



Podpora Evropske komisije in Turške nacionalne agencije pri pripravi te publikacije ne pomeni podpore vsebini, ki odraža le stališča avtorjev, Komisija in Turška nacionalna agencija pa nista odgovorni za kakršno koli uporabo informacij, ki jih vsebuje ta publikacija.

[www.digitalstories-project.eu](http://www.digitalstories-project.eu)

twitter : @DigitalStories5

<https://www.facebook.com/DigitalStories2023>



Funded by  
the European Union

### -DIGITALNE ZGODBE -

Zmanjševanje zgodnjega opuščanja šolanja s povečanjem akademskih dosežkov z digitalnimi aplikacijami  
**tehnik** pripovedovanja zgodb  
2022-1-TR01-KA220-SCH-000087898



### PROJEKT DIGITALNIH ZGODB

Digitalne zgodbe so projekt, ki ga financira Turška nacionalna agencija v okviru programa Erasmus+ KA220 Strateško partnerstvo v šolskem izobraževanju. V njem sodeluje 6 partnerjev iz 4 držav programa. Med partnerji so Bafra İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü, Yıldız Technical University, Fatih Atatürk Çağdaş Yaşam Çok Programlı Anadolu Lisesi (Turčija), EU-Track (Italija), Virtual Campus LDA (Portugalska) in Univerza v Ljubljani (Slovenija). Projekt se je začel 31. 12. 2022 in bo trajal 24 mesecev do 30. 12. 2024.



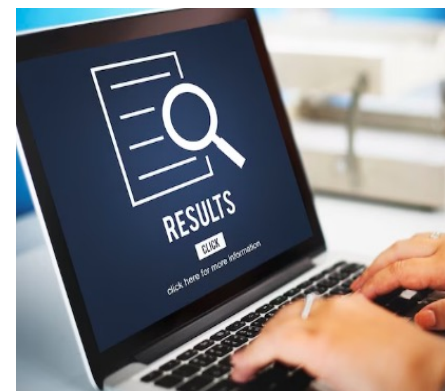
### CILJNE SKUPINE

- Glavna ciljna skupina našega projekta so učenci, stari od 6 do 18 let, ki jim grozi prenehanje šolanja, ter osnovnošolski in srednješolski učitelji, ki potrebujejo nove tehnike izražanja. Končni upravičenci našega projekta so univerze, lokalne in nacionalne izobraževalne ustanove, nosilci odločanja, oblikovalci politik in nevladne organizacije, ki delujejo na področju izobraževanja.
- Čeprav je ta skupina opredeljena kot končni upravičenec, bodo tudi neposredni upravičenci, saj bodo pošiljali udeležence na konference in delavnice.

### DELOVNI PAKETI :

Projekt vključuje 5 delovnih paketov in dejavnosti v teh delovnih paketih.

- Delovni sklop 1: Upravljanje projekta
- Delovni sklop 2: "Tehnike digitalnega pripovedovanja zgodb" - program usposabljanja: Ta delovni paket je sestavljen iz desetih modulov, ki bodo vključevali dejavnosti, ki delujejo na pet čutov.
- Delovni sklop 3: Spletna interaktivna platforma za učenje/poučevanje : V ta delovni paket bo vključena spletna učna platforma, za njeno uporabo pa bodo prilagojeni učni moduli, razviti v prejšnjem delovnem paketu.
- Delovni sklop 4: "Program priporočil" za spodbujanje digitalnih tehnik pripovedovanja zgodb: V priporočilih bo oblikovan nov predlog učnih pristopov na področju aktivnega učenja in poučevanja, ki vključuje nove pristope k pripovedovanju zgodb z digitalnimi tehnologijami.
- Delovni sklop 5: Program vrednotenja (konference in delavnice) : S temi dejavnostmi bodo faze načrtovanja, spremljanja in vrednotenja projekta potekale osebno, pri čemer bodo sodelovali predstavniki partnerskih institucij.



### Pričakovani rezultati :

Z delovnimi paketi želimo doseči naslednje rezultate;

- Zmanjšana stopnja osipa pri učencih z učnimi težavami
- Izboljšanje strokovnega razvoja učiteljev z novimi orodji in metodami
- Aktivna uporaba "Programa priporočil", ki vključuje tudi učni načrt za digitalno pripovedovanje zgodb.
- Razvijanje strokovne usposobljenosti učiteljev s pomočjo spletne učne platforme
- Povečanje zmogljivosti izobraževalnih ustanov